

---

## Uvod u Pro/ENGINEER Wildfire 4.0

---

**Službeni PTC Naziv tečaja:** Introduction to Pro/ENGINEER Wildfire 4.0

---

**Trajanje tečaja:** 5 dana (40 školskih sati)

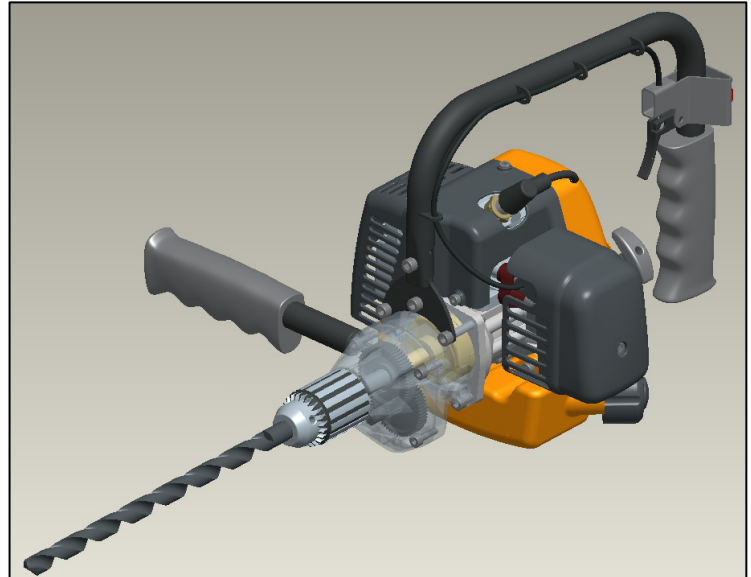
---

### Opis tečaja

Osnovni tečaj Pro/Engineer-a je namijenjen novim korisnicima kako bi se upoznali s osnovama korištenja, te stekli znanje potrebno za samostalan rad na najbrži mogući način. Fokus je na praktičnom pristupu osnovnim vještinama modeliranja. Tečaj obrađuje osnovnu logiku rada s Pro/Engineer-om, korisničko sučelje i interakciju s modelima, osnovne skiciranja, modeliranja, osnove rada s sklopovima, te izradu tehničke dokumentacije iz postojećih modela, dijelova i sklopova.

Tečaj je koncipiran na teoretskom dijelu, u kojem se obrađuju osnovni principi rada, prikaznom dijelu, gdje se na primjerima prikazuju principi rada, te praktičnom dijelu, gdje polaznici rade vježbe na konkretnim primjerima, kako bi usvojili teoriju i stekli vještinu rada.

Na kraju tečaja polaznici samostalno izrađuju projekt, na kojem objedinjuju stečeno znanje iz teoretskog i praktičnog dijela tečaja modelirajući realistične dijelove, sklopove i tehničku dokumentaciju.



---

### Ciljana publika

Tečaj je namijenjen proizvodnim konstruktorima, projektantima, inženjerima konstrukcija, inženjerima koji uređuju tehničku dokumentaciju, projekt inženjerima, industrijskim/konceptualnim dizajnerima kao i srodnim inženjerima.

---

### Predznanje:

- osnove rada na računalu u Microsoft Windows okruženju
  - poznavanje engleskog jezika
-

---

## Teme koje tečaj obrađuje

- Osnove konstruiranja u Pro/ENGINEER-u
- Razumijevanje osnovnih koncepata
- Pro/ENGINEER korisničko sučelje
- Selektiranje i izmjene objekata
- Skiciranje geometrije i upotreba alata
- Skiciranje skica za feature-e
- Kreiranje ravnina i osi
- Kreiranje Extrude-a, Revolve-a i Rib-a
- Korištenje skica, ravnina, osi i točaka unutar feature-a
- Kreiranje rupa, kosina i ljuski
- Kreiranje Sweep-ova i Blend-ova
- Kreiranje zaobljenja i skošenja
- Grupiranje, kopiranje i zrcaljenje
- Kreiranje paterna
- Mjerenje i pregled modela
- Sklapanje (asembliranje) pomoću veza
- Sklapanje feature-om Connection
- Prikaz sklopa u explode stanju
- Kreiranje pogleda u crtežima
- Unošenje detalja u crteže
- Korištenje layer-a (slojeva)
- Razmatranje odnosa roditelj-dijete među feature-ima (Parent Child relationship)
- Obuhvaćanje i provođenje konstrukcijske namjere
- Popravljanje pogrešaka i Help (Resolve mode)

## Sadržaj

### Dan 1

- Uvod u osnovni proces modeliranja s Pro/Engineer-om
- Razumijevanje koncepta Pro/Engineer-a
- Uporaba korisničkog sučelja Pro/Engineer-a
- Selektiranje i editiranje
- Kreiranje geometrije skice

### Dan 2

- Uporaba alata za skiciranje
- Kreiranje skica za feature
- Kreiranje Datum Feature-a: ravnine i osi
- Kreiranje Extrude-a, Revolve-a i Rib-a
- Kreiranje vanjskih skica i umetnutih Datum feature-a
- Kreiranje Sweep-a i Blend-a

### Dan 3

- Kreiranje rupa (Hole) i ljuski (Shell)
- Kreiranje zaobljenja (Round) i skošenja (Chamfer)
- Group, Copy i Mirror alati
- Kreiranje Pattern-a
- Mjerenje i provjera modela

### Dan 4

- Sklapanje uz pomoć veza (Constraint)
- Sklapanje uz pomoć Connection-a
- Prikaz sklopa u Explode stanju
- Kreiranje pogleda u crtežu
- Kreiranje elementa crteža; kote, osi, bilješka, znakova obrade
- Upotreba slojeva (Layer)

### Dan 5

- Razmatranja međuovisnosti Roditelj/Dijete (Parent/Child Relationship)
- Obuhvaćanje i provođenje konstrukcijskih namjera
- Popravljanje grešaka i upotreba Help-a
- Samostalni projekt

---